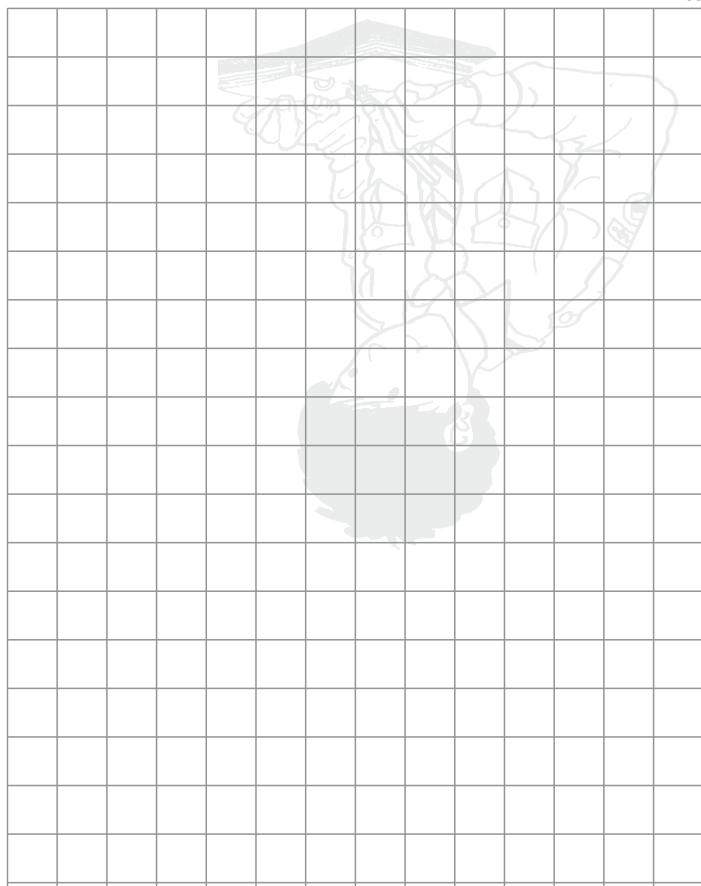
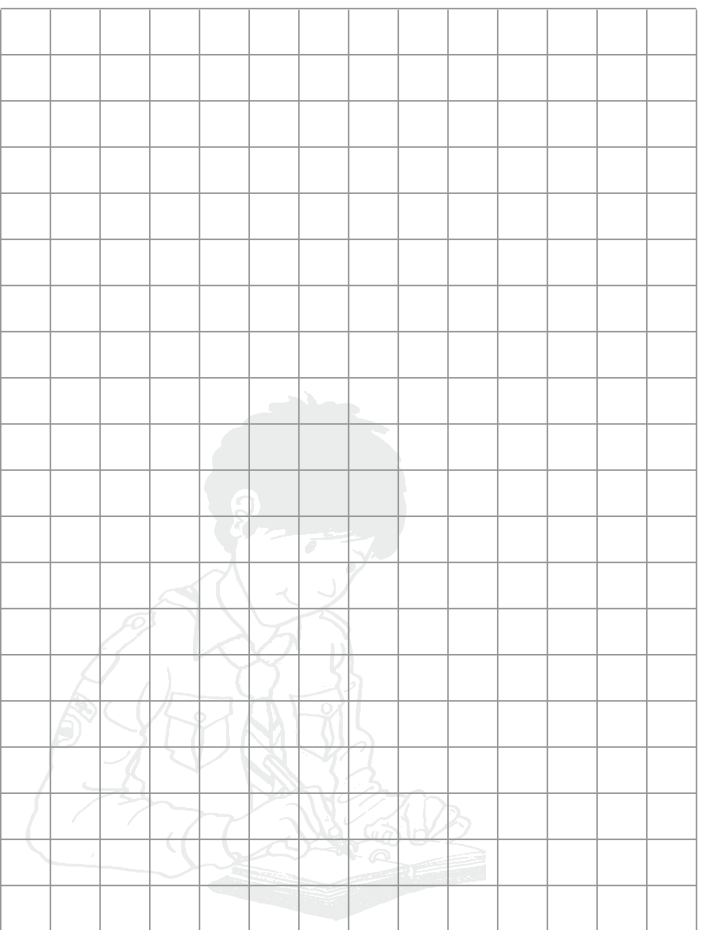
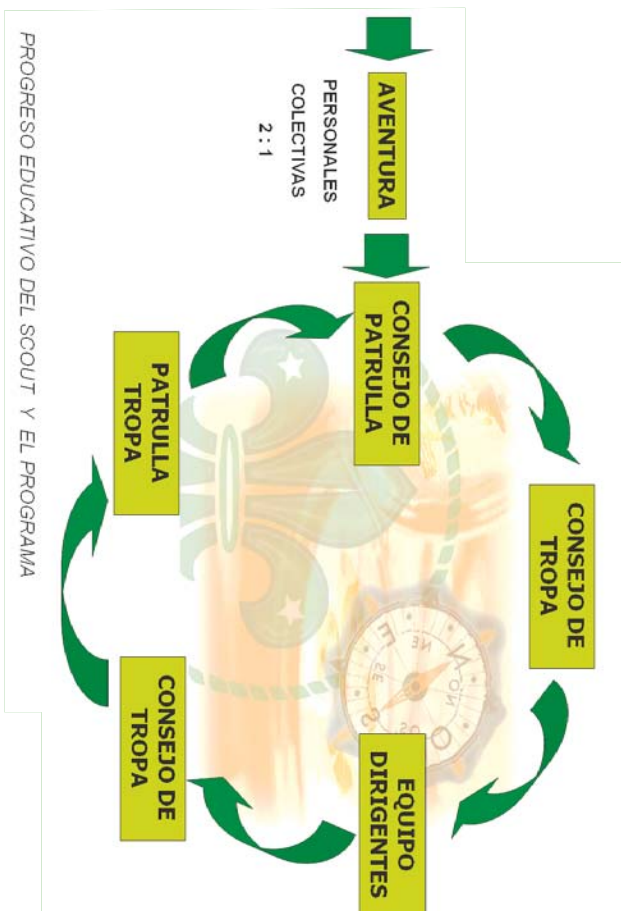


D E S A F I O S

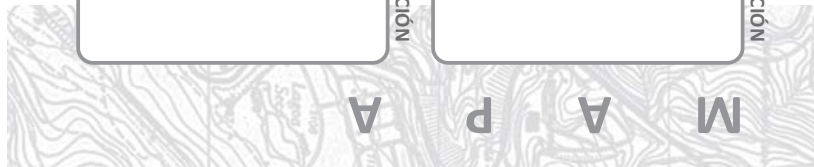


Anotaciones





CONTENIDOS	RELACIÓN CON EL PRIMER AZIMUT	DURACIÓN



Nombre _____

Patrulla _____

Etapa _____

Especialidad _____

Monitor _____

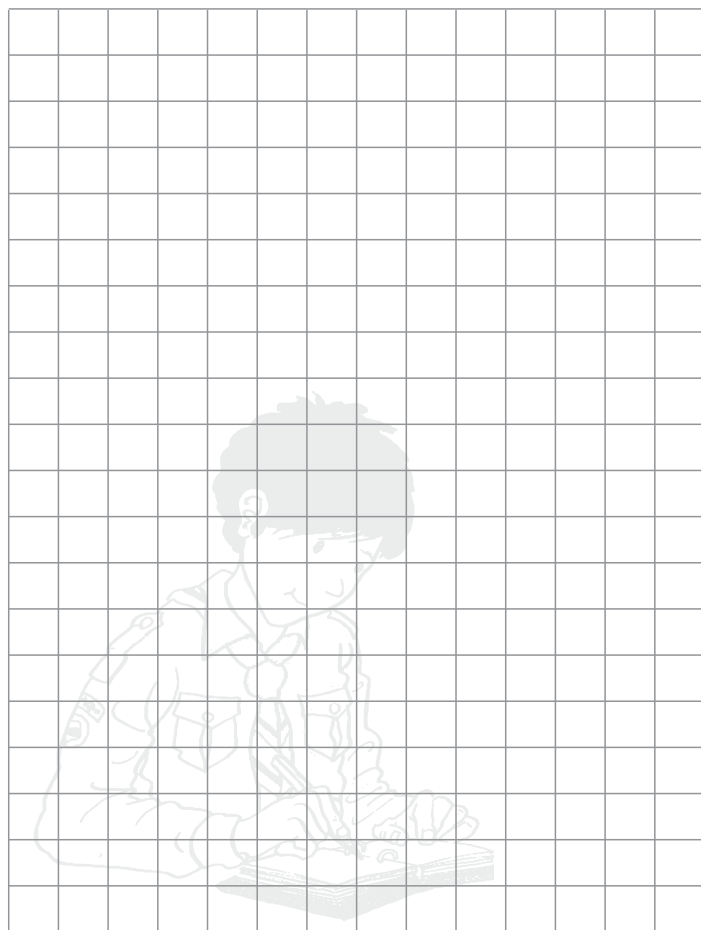
Fecha de comienzo _____

Fecha de término _____

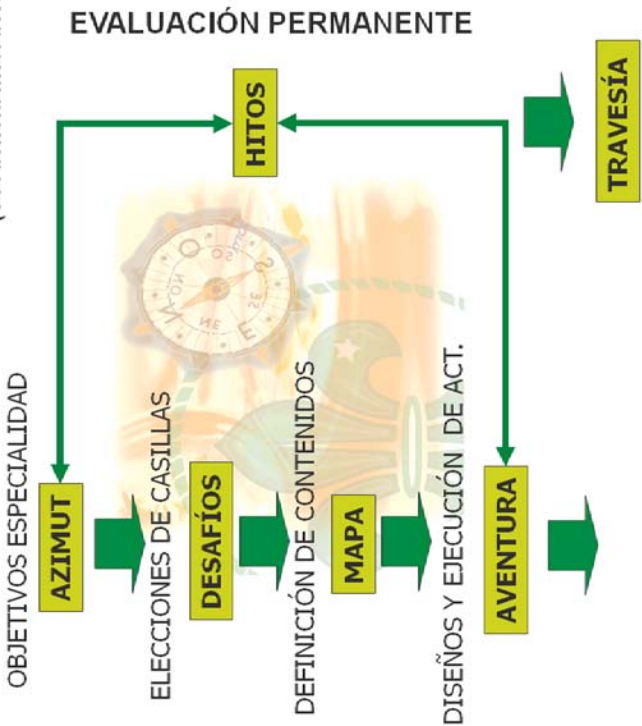
A Z I M U T

1.-

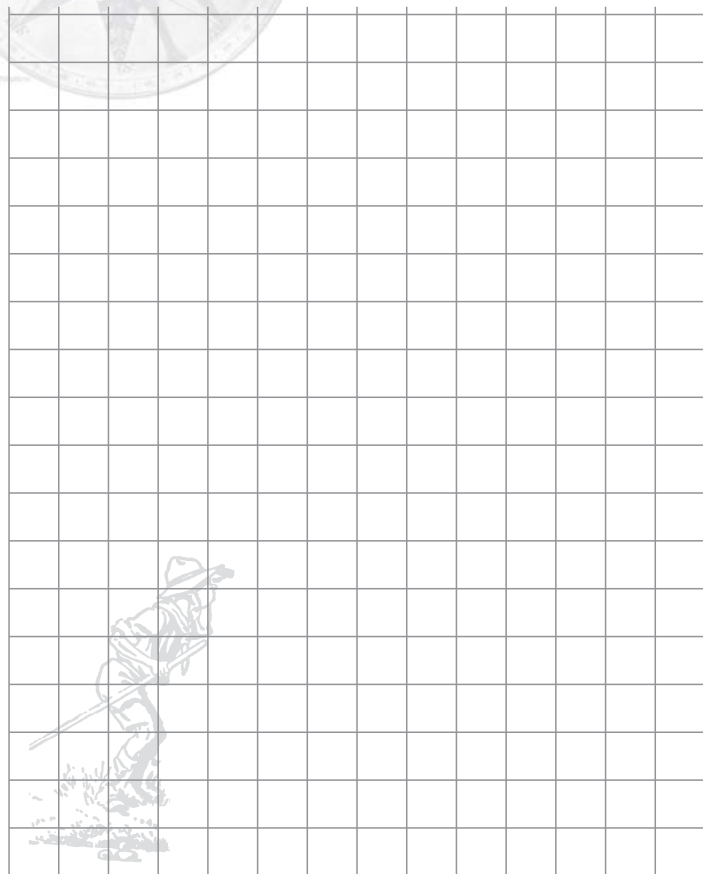
2.-



PROGRESO EDUCATIVO DEL SCOUT
(Secuencia Metodológica)



AVENTURAS
U
R
A
S
C
O
L
E
C
T
I
V
A
S



DESAFÍOS ÁGUILA - CÓNDROR
A
V
E
N
T
U
R
A
S
P
e
r
s
o
n
a
l
e
s

- Respeta tu cuerpo y el de los demás.
- Conoces la relación entre los procesos físicos y psicológicos de tu organismo, comprendiendo adecuadas las dificultades mortales propias de tu desarrollo, como también aplicas medidas que evita reacciones agresivas.
- Demuestras continua preocupación por tu aspecto e higiene personal, manteniendo ordenados y limpios tus objetos personales y acampando en óptimas condiciones de higiene.
- Conoces los requerimientos alimenticios propios de tu edad y preparas comidas equilibradas, higiénicas y atractivas utilizando elementos sencillos.
- Organizas adecuadamente tus actividades recreativas entre distintas opciones.
- Colaboras en la organización de las actividades al aire libre de tu Patrulla y Tropa. Superas tu rendimiento en la práctica de un deporte elegido y demuestras saber ganar, conociendo numerosos juegos para distintas ocasiones, los que explicas y practicas.

Territorio Corporal

- Amplias las áreas de conocimiento en las que adquiere formación por ti mismo, analizando las principales implicaciones de una información y demuestras interés por diversificar las lecturas que realizas.
- Ideas nuevas para ser analizadas por tu Patrulla y organizas distintos puntos de vista, proponiendo nuevas maneras para ser analizadas por tu Patrulla y organiza juegos, excursiones y otras actividades novedosas para ser realizadas por tu Patrulla.
- Cumple un papel activo en la mantención y renovación del local y materiales de Patrulla, y participas en el diseño e instalación de las construcciones de campamento.
- Desarrollas el contenido de tus especialidades de manera constante y activa, y proyectas las especialidades adquiridas en acciones concretas al servicio de la comunidad.
- Mantienes por distintos medios tus intereses y aptitudes artísticas, canutas habitualmente y conoces numerosas canciones así como también preparas disfraces y utilería para los números de fogón y/o velada.
- Conoces los procesos técnicos de los servicios de uso habitual: agua potable, alcantarillado, electricidad y combustibles, radio, televisión, internet, teléfonos, satélites y otros. Participas en un proyecto que divulga una respuesta técnica novedosa a un problema habitual.

Territorio Creativo

- Se refleja en tu conducta que reflexionas y tienes una evaluación crítica de ti mismo, a la vez que reafirmas tu convicción de que posees las condiciones para obtener resultados concretos.
- Te esfuerzas continuamente por corregir errores y superar defectos, así como también demuestras responsabilidad en tu empeño por desarrollar tus capacidades. Desempeñas las responsabilidades que adquiere.
- Demuestras aceptar el significado para tu vida de la Ley, los Principios y la Promesa Scout, aplicándolos en las actividades de la Tropa y en tu vida personal.
- Entiendes la consecuencia como un valor que orienta tu vida, manifestando un esfuerzo constante por ser consecuente y promueves que tu Patrulla sea una comunidad en que se reflejan los valores personales de sus miembros.
- Mantienes constantemente una actitud alegre y también proyectas tu alegría en la Tropa, colegio y familia. Contribuyes a que tu Tropa manifieste su humor de manera natural y espontánea.
- Apoyas las tareas de crecimiento personal de tus compañeros de Patrulla y participas activamente en el Consejo de Patrulla.

Territorio del Carácter

DESAFÍOS

AZIMUT 2

AZIMUT 1

H I T O (Autoevaluación) Fecha

VERSION PRELIMINAR CNS 2008

DESAFÍOS CERNÍCALO - HALCÓN

- Territorio Corporal**
- Participas en actividades que contribuyen al desarrollo de tu cuerpo.
 - Reconoces los cambios que se producen en el desarrollo de tu cuerpo, contribuyes a prevenir situaciones que puedan afectar tu salud y la de tus compañeros, demuestras conocer los límites de tus posibilidades físicas y controlas la agresividad física en juegos y actividades.
 - Demuestras en la mayoría de las ocasiones interés y cuidado en tu aspecto e higiene personal. Contribuyes a la limpieza y orden de tu hogar y los lugares de trabajo.
 - Practicas hábitos de alimentación adecuada y conoces las principales enfermedades causadas por falta de higiene en la preparación y consumo de los alimentos.
 - Destinas diariamente un tiempo útil a tus estudios, a la vez que manifiestas interés por conocer y realizar actividades recreativas variadas.
 - Participas en las actividades al aire libre organizadas por tu Patrulla. Optas por la práctica de una disciplina deportiva y te preparas de acuerdo a sus normas técnicas. Conoces y practicas juegos variados y aceptas sus reglas.

- Territorio Creativo**
- Demuestras interés en ampliar tu información sobre los acontecimientos de tu entorno, adquiriendo por ti mismo conocimientos complementarios a los que entrega el sistema escolar, manifestando iniciativa en buscar y seleccionar tus lecturas y siendo capaz de relacionarlas con la vida diaria.
 - Eres capaz de expresar un pensamiento propio sobre las situaciones que vives. Participas en la preparación de temas que se analizan en tu Patrulla y en la planificación de las excursiones de tu Patrulla.
 - Perfeccionas tus habilidades manuales, así como también conoces y aplicas técnicas de Campismo y Pionerismo.
 - Desarrollas completamente una especialidad de la Rama y la aplicas en situaciones cotidianas.
 - Participas sin inhibiciones en las actividades artísticas de tu Tropa y expresas en el Libro de Patrulla lo que vives, piensas o sientes.
 - Reconoces algunos de los elementos presentes en un problema y conoces varias técnicas de comunicación manejando algunas con eficacia.

- Territorio del Carácter**
- Participas con interés en actividades de conocimiento personal, aceptado y evaluando las críticas que se hacen a tus actuaciones, reconociendo tu capacidad de superación.
 - Comprendes la importancia de preocuparte por tu desarrollo. Demuestras capacidad para tomar decisiones que mejoran tus resultados y asumes por propia iniciativa algunas responsabilidades en tu Patrulla y en tu Hogar.
 - Conoces y comprendes la Ley y los Principios contenidos en la Promesa Scout, comprometiéndote con éstos.
 - Comprendes el alcance y significado de la lealtad, demostrando que está presente en todos tus actos y actividades que participas.
 - Enfrentas y resuelves tus dificultades con alegría. Contribuyes al ambiente de alegría en tu Tropa y expresas tu humor con respeto a todas las personas.
 - Valoras los aportes de tus compañeros de Patrulla en tu crecimiento personal. Respetas los acuerdos y recomendaciones de tu Patrulla.

20

DESAFÍOS

AZIMUT 2

AZIMUT 1

TRAVESIA (Fin de la especialidad) Fecha

18

VERSION PRELIMINAR CNS 2008

No Olvidar

Fecha	Fecha	Fecha
Fecha	Fecha	Fecha
Fecha	Fecha	Fecha

Días que realizarás las aventuras

9



AZIMUT 2



AZIMUT 1

HITO

(Complemento del Jefe de Tropa)

Fecha

HITO

(Autoevaluación)

Fecha

AZIMUT 1



AZIMUT 2



DESAFÍOS



RÚBRICAS

Logrado	L
Medianamente logrado	ML
Por lograr	PL

Logrado	L
Medianamente logrado	ML
Por lograr	PL

RÚBRICAS



DESAFÍOS



AZIMUT 2



AZIMUT 1

HITO

(Autoevaluación)

Fecha

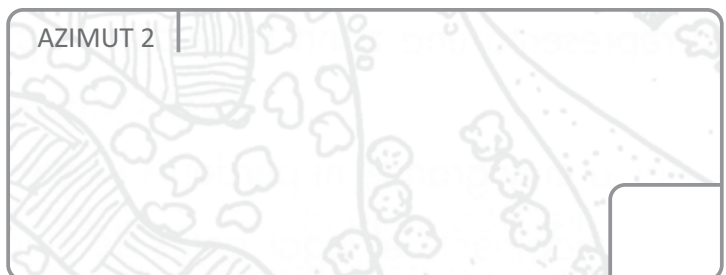
TRAVESÍA (Fin de la especialidad)

Fecha

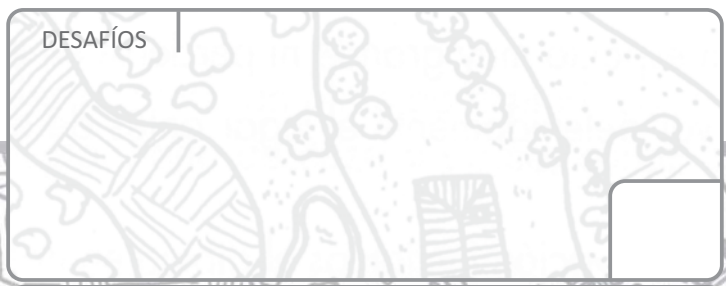
AZIMUT 1



AZIMUT 2



DESAFÍOS



Fecha de obtención de la especialidad

HITO

(Complemento del Jefe de Tropa)

Fecha

--	--	--	--	--

AZIMUT 1



AZIMUT 2



H I T O

(Autoevaluación)

Fecha

--	--	--	--	--

AZIMUT 1



AZIMUT 2



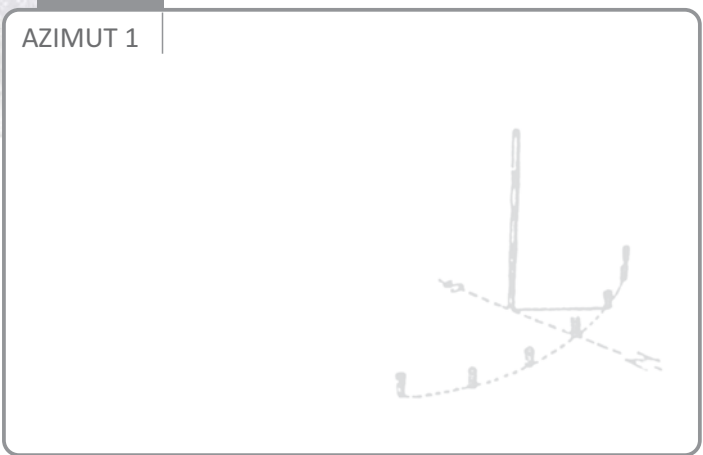
DESAFÍOS



R Ú B R I C A S

Logrado	L
Medianamente logrado	ML
Por lograr	PL

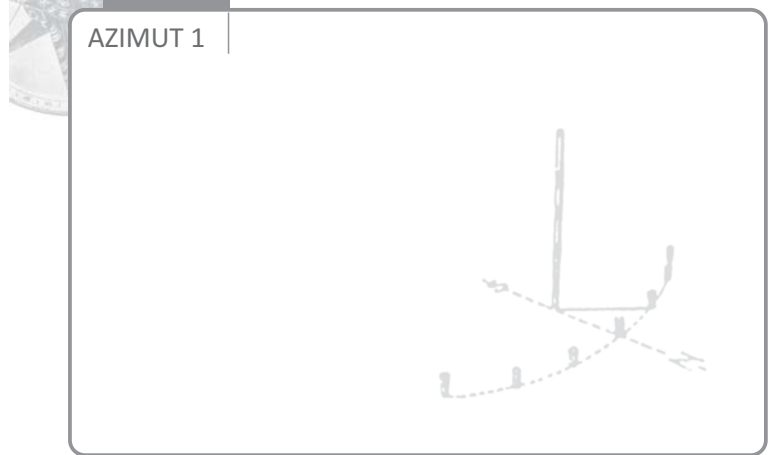
HITO	(Complemento del monitor)	Fecha			
------	---------------------------	-------	--	--	--



AZIMUT 2



HITO	(Complemento del monitor)	Fecha			
------	---------------------------	-------	--	--	--



AZIMUT 2



